

## Аннотация дисциплины Б.1.2.21 Дисциплина. Графические средства в информационных системах

Дисциплина "Графические средства в информационных системах" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Прикладная информатика в экономике" направления подготовки "09.03.03 Прикладная информатика".

Дисциплина изучается в 6 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-2 Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Лекция №1-3. Применение графических средств. Виды изображений.  
Содержание лекции, проблемные вопросы:  
Области применения различных видов графики. Форматы графических файлов. Векторная и растровая графика. Инженерная графика. Научная графика. Деловая графика. Двумерная и трехмерная иллюстративная и художественная графика.
2. Лекция № 4-6. Основные характеристики изображения. Цветовые схемы (модели) и разрешение. Растр.  
Содержание лекции, проблемные вопросы: Размер изображения. Применение различных цветовых моделей. Разрешения (графическое, принтера, сканера). Sampling Factor. Муар
3. Лекция № 7-8. Форматы графических файлов.  
Содержание лекции, проблемные вопросы: Растровые форматы. Форматы векторной графики.
4. Лекция № 9. Графические редакторы.  
Содержание лекции, проблемные вопросы: Просмотр изображений. 2D  
Векторные редакторы. Растровые редакторы. Трехмерное моделирование

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция.